

Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

DEL ORGANIZADOR DEL JUEGO

Artículo 1: La organización, responsabilidad y los derechos relacionados con el Torneo internacional eSports kölbi, la comunicación, publicidad y promoción fuera del territorio costarricense, en adelante denominado "torneos" es propiedad exclusiva de la empresa Tres G Motion S.A., cédula jurídica 3-101-705308, en adelante "Tres G". Por su parte, la comunicación, publicidad y promoción en territorio costarricense, es propiedad del Instituto Costarricense de Electricidad, cédula jurídica 4-000-042139, en adelante "ICE".

Artículo 2: El presente reglamento de requisitos y condiciones en adelante llamado "reglamento", establece las reglas para participar en torneos del videojuego FORNITE (todos los derechos reservados por el propietario del videojuego), entre las personas que cumplan con los requisitos establecidos en el presente documento.

DE LOS REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Artículo 3: Los requisitos de participación son:

3.1 Participan todas aquellas personas físicas, sean clientes o no de kölbi, únicamente de los países Costa Rica, México, Chile, Perú, Colombia, Argentina y Panamá que completen el proceso de registro e inscripción descrito en este documento.

3.2 Los participantes podrán ser mayores de edad o menores de edad entre los 16 y 18 años.

3.3 Los menores de edad, descritos en el inciso 3.2 de este reglamento, deberán ingresar la información del responsable legal o tutor del menor al momento de registrarse.

3.4 Residir legalmente en los países indicados en el inciso 3.1.

3.5 No podrán participar, ni ser ganadores, las personas jurídicas.

3.6 No podrán participar quienes pertenezcan a un equipo o liga profesional del videojuego FORNITE.

3.7 No podrán participar, ni ser ganadores, los empleados de Tres G, sus cónyuges, y sus familiares hasta primer grado de afinidad y consanguinidad.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

3.8 No podrán participar los empleados del ICE que pertenezcan Desarrollo de Productos y Servicios Masivos, los cuales participaron en forma directa o indirecta en la elaboración y negociación con Tres G para el desarrollo de los Torneos y elaboración del presente Reglamento.

3.9 Los participantes deberán realizar un check in (confirmación de participación) una hora antes del inicio de cada Torneo mediante el sitio web oficial desde plataforma Battlefy.

3.10 Cada participante es responsable por tener a su disposición los elementos y conexiones necesarias para poder participar en los Torneos. Eso incluye que cada participante debe tener acceso al videojuego FORNITE.

DEL PROCESO DE REGISTRO E INSCRIPCIÓN

Artículo 4: Los participantes, podrán registrarse e inscribirse, bajo el siguiente proceso:

4.1 Ingresar al sitio web de los Torneos www.kolbiesports.com desde cualquier dispositivo con acceso a internet.

4.2 Seleccionar el banner de la fecha del Torneo en que desea participar.

4.3 Ingresar los datos de registro que se solicitan.

4.4 Ingresar los datos referentes al juego, como ID User (identificación de usuario) de la plataforma para inscribirse al Torneo (este debe ser exactamente el que se ve dentro del juego y depende de la plataforma utilizada, ya sea PC, PS4 u otra).

4.5 Se les enviará a los participantes inscritos un correo electrónico con información del Join code (código de acceso) a la plataforma Battlefy.

4.6 Es obligatorio que cada participante acceda al servidor y se identifique con el nickname (apodo del usuario) con el que se registró en la plataforma Battlefy.

Artículo 5: Es responsabilidad de los participantes realizar el registro que garantice su participación. Esto implica revisar el correo electrónico que le envía la organización del Torneo y Discord, con el código de registro para el torneo de la Gran Final y así poder realizar el registro correspondiente.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 6: Es responsabilidad de los participantes tener el acceso a internet y ancho de banda necesario que garantice su participación.

Artículo 7: Queda estrictamente prohibido ingresar a cuentas en plataformas diferentes a las mencionadas en el registro.

DEL DESARROLLO DEL TORNEO

Artículo 8: Los Torneos se llevarán a cabo según el siguiente cronograma:

SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8
Inscripción inicia el 27/4/2023	Inscripción inicia el 7/5/2023	Inscripción inicia el 14/5/2023	Inscripción inicia el 21/5/2023	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los 25 mejores puntajes de cada grupo
Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 6/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 13/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 20/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 27/5/2023	Torneo entre 2 grupos el 3/6/2023	Torneo entre 2 grupos el 10/6/2023	Torneo entre 2 grupos el 17/6/2023	Torneo de la gran final el 24/6/2023

Artículo 9: En las primeras cuatro semanas (torneo de clasificación individual) clasifican los 50 jugadores que hayan obtenido el mejor puntaje en cada fecha.

Artículo 10: En las semanas 5, 6 y 7 (torneos de 2 grupos de 100 jugadores) clasifican los 25 jugadores de cada grupo que hayan obtenido el mejor puntaje de las tres fechas.

Artículo 11: En la semana 8 (torneo de la gran final) participaran los 50 jugadores, que clasificaron en la fase anterior, el cual se desarrollará en un enfrentamiento de 3 partidas con sistema de puntuación, en donde los 3 primeros lugares ganaran los premios.

Artículo 12: La participación en los Torneos es gratuita.

Artículo 13: Los Torneos se realizarán de forma virtual, no es presencial. Las fechas clasificatorias y la Gran Final serán transmitidas en el canal mikolbi de Twitch.

Artículo 14: Los Torneos inician a las 15:00 horas Costa Rica y México / 17.00 horas Chile / 16.00 horas Panamá, Perú y Colombia / 18.00 horas Argentina. El Check-in iniciará 1 hora antes hasta la hora de inicio del Torneo, solo los primeros 1000 jugadores en realizar el Check-in podrán participar.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 15: El cupo máximo para cada Torneo clasificatorio será de 1000 participantes, que se dividirán en 10 salas de hasta 100 participantes.

Artículo 16: Todas las salas serán proporcionadas y administradas por un administrador designado por la organización del Torneo y la información para ingresar será entregada mediante Battlefy.

Artículo 17: Para el Torneo de la Gran Final, el sistema de puntuación será el siguiente:

- Primera posición: 100 pts.
- Segunda posición: 75 pts.
- Tercera posición: 50 pts.
- Cuarta y quinta posición: 25 pts.
- Sexta a décima posición: 10 pts.
- Puntaje por kills: 10 pts.

Artículo 18: Todos los resultados tienen que ser respaldados por una captura de pantalla y cada participante es responsable de declarar su resultado correctamente mediante el formulario que le entregue el administrador de la sala.

Artículo 19: Se podrá jugar desde los sistemas operativos y plataformas que Fortnite lo permita.

Artículo 20: Es necesario y obligatorio estar en contacto con los administradores de las salas vía Discord: <https://discord.com/invite/EBDMz9eU52> y pendiente siempre de la información brindada en Discord.

Artículo 21: Las salas personalizadas se jugarán al tiempo que los administradores habiliten el código para que ingresen todos los participantes de cada sala, y está totalmente prohibido que un participante ingrese a una sala que no le corresponde.

Artículo 22: El seed de brackets (conformación de grupos) para los Torneos clasificatorios es aleatorio y se realizará mediante la plataforma Battlefy.

Artículo 23: Condiciones de victoria durante los Torneos clasificatorios individuales de las primeras cuatro fechas: de cada sala clasificaran el TOP 5 a la fase de Liga directamente. Los 50 clasificados jugarán en una sala extra el mismo día de clasificación y los 3 primeros mejores jugadores (sobrevivientes) obtendrán premios del 1er, 2do y 3er lugar.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 24: Condiciones de victoria durante la fase de grupo de las fechas 5, 6 y 7: de cada sala los jugadores sumarán puntos y al finalizar la séptima fecha los 50 jugadores con mayor puntaje, pasarán a la final de la fecha octava (Gran Final). Se jugarán 2 salas por grupo en cada fecha (fecha 5, 6 y 7).

Artículo 25: Condiciones de victoria durante la Gran final de la fecha 8: la modalidad será de 3 partidas modo arena. Los ganadores de premios serán los tres participantes que terminen con mayor puntaje terminadas las 3 partidas.

CONDICIONES DEL TORNEO

Artículo 26: Los Torneos clasificatorios son abiertos para cualquier jugador y se puede participar en más de uno.

Artículo 27: Los reportes serán emitidos únicamente por las plataformas Battlefy y Discord.

Artículo 28: Toda la comunicación y gestión del Torneo se realizará en el servidor de Discord de kölbi (<https://discord.com/invite/EBDMz9eU52>) y Battlefy.

Artículo 29: Los Torneos no están afiliados ni son patrocinados por Epic Games o sus marcas subsidiarias, por lo que el ICE y los participantes lo exonera completamente de toda responsabilidad.

Artículo 30: Las redes sociales donde se llegue a transmitir los Torneos o se haga referencia a estos no son patrocinadoras, administradoras o responsables en forma alguna de los Torneos, por lo que el ICE y los participantes las exoneran completamente de toda responsabilidad.

Artículo 31: Todo participante que se registre, acepta entender y someterse en todos sus extremos al presente Reglamento y a los cambios en el mismo que pudiesen suscitarse durante su vigencia y que serán notificados a través del sitio web www.kolbi.cr.

Artículo 32: Los participantes podrán ingresar a los Torneos siempre y cuando estén registrados e inscritos, además, el consumo de datos móviles dependerá de su uso y cuyo costo será cubierto por los participantes.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

DE LOS PREMIOS

Artículo 33: Los participantes de los Torneos podrán jugar por los siguientes premios, de acuerdo con cada fecha de torneo, como se detalla a continuación:

Premios en los Torneos Clasificatorios individuales:

- Primer lugar: \$250.
- Segundo lugar: \$150.
- Tercer lugar: \$100.

Premios en los Torneos Clasificatorios grupales:

- Se seleccionaran dos ganadores de un premio de \$300 para cada uno, en las fechas indicadas en el presente reglamento, entre todos los jugadores que estén participando ese día.

Premios en la Gran Final:

- Primer lugar: \$1000.
- Segundo lugar: \$500.
- Tercer lugar: \$300.

Artículo 34: Se informará a los ganadores sobre la entrega de los premios vía Discord (<https://discord.com/invite/EBDMz9eU52>) y por medio del correo electrónico oficial del Torneo, por lo que es importante que todos los participantes estén registrados en el Discord oficial y brinden la dirección de correo electrónico correspondiente.

Artículo 35: Posterior a la realización de cada Torneo el ICE publicará la lista de los ganadores de los Torneos en el sitio web www.kolbi.cr.

Artículo 36: Cada uno de los ganadores deberá presentar su documento de identificación al organizador para poder hacer entrega del premio, por lo medios que éste le indique.

Artículo 37: Los premios se depositarán a la cuenta PayPal de cada ganador, previa coordinación con cada ganador.

Artículo 38: El plazo máximo para que el ganador confirme los datos y poderle hacer entrega del premio, será de 5 días hábiles a partir del día en que se le contacte por parte de TRES G, después de esta fecha caducará el derecho para reclamar el premio y se entenderá para todos los efectos legales que el titular del servicio renuncia al mismo.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 39: En la eventualidad que los premios definidos en el presente reglamento no puedan ser entregados al ganador, por cualquier incumplimiento atribuible a éste o a las disposiciones contenidas en este reglamento, el ICE dispondrá del premio a su entera discreción, sin que ello genere ninguna responsabilidad para el ICE.

Artículo 40: El ganador deberá enviar un email de confirmación de recepción de del depósito del premio a la dirección de correo electrónico que el organizador le indique.

RESPONSABILIDADES Y RESTRICCIONES

Artículo 41: ICE no se hace responsable por eventuales errores que se puedan producir en la plataforma de Internet, ni por fallas en la conexión de Internet del usuario, ni por fallas en la plataforma de Facebook que de una u otra forma hayan influido e incidido en la posibilidad del usuario para participar en el Torneo.

Artículo 42: El ICE y su marca comercial kölbi, quedan exonerados de toda responsabilidad en caso de mal funcionamiento de la plataforma web, servidores de correo y de las plataformas involucradas, o por una incorrecta transmisión de información que impida el normal desarrollo de los Torneos.

Artículo 43: ICE se reserva el derecho de bloquear de su perfil oficial, por un término de tres (3) meses, al usuario participante que a través del perfil oficial de kölbi en Facebook, Twitter o Instagram, envíe contenido que infrinja las normas comunitarias de dichas redes sociales, que perjudique a la marca o los usuarios de ésta.

Artículo 44: Se descartarán de las redes sociales de kölbi, los comentarios que emitan cualquier tipo de calificativo, afirmación o expresión que agreda la marca kölbi o a los miembros de la comunidad en dichas redes, así como la dinámica de estos Torneos o la campaña promocional que lo cobija.

Artículo 45: El ICE se reserva el derecho de suspender temporal o permanentemente los Torneos en caso de presentarse motivos fundados de fuerza mayor, caso fortuito, o hechos de terceros, tales como desastres naturales, guerras, huelgas o disturbios, así como también situaciones que afecten la actividad; o en caso de detectarse un fraude o intento de fraude en perjuicio de TRES G, el ICE o los participantes, sin asumir ninguna responsabilidad al respecto.

Artículo 46: Los participantes son responsables de revisar periódicamente el reglamento del Torneo para evitar cualquier malentendido.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 47: Cada participante que ingresa y participa en el Torneo, lo hace por su propia voluntad y es responsable de cualquier problema de salud o accidente que pueda ocasionarse durante la participación del Torneo.

Artículo 48: Los participantes son responsables de no cometer faltas al reglamento y está prohibida la retransmisión, reproducción y comunicación pública de los Torneos en canales que no sean los oficiales definidos por el organizador

Artículo 49: Cada participante es responsable de completar y reportar su posición en el Torneo.

Artículo 50: Todos los participantes deben de respetar al resto de participantes y personal de TRES G y del ICE.

Artículo 51: Los participantes son responsables de su propia conexión a internet para evitar posibles desconexiones o lentitud en el juego.

Artículo 52: El organizador no será responsable por fallos o bugs en los servicios de Epic Games (servidores, partidas privadas, login, bugs dentro de juego, etc).

Artículo 53: Está prohibido a los participantes mencionar de manera directa o hacer alusión a la venta o consumo de alcohol, productos que contengan tabaco o sustancias alucinógenas.

Artículo 54: Tres G y el ICE no se harán responsables por los daños y perjuicios ocasionados en virtud de envío de mensajes de correos electrónicos y/o llamadas telefónicas provenientes de terceras personas en los que se haga referencia a estos Torneos.

Artículo 55: El ICE podrá introducir todas las medidas de seguridad que considere convenientes para el buen desarrollo de los Torneos, los cuales serán suspendidos en forma inmediata sin asumir responsabilidad alguna, si se llegaren a detectar fraudes o cualquier otra irregularidad que suceda con los servicios de telecomunicaciones asociados a los Torneos.

Artículo 56: Los Torneos están sujetos a las condiciones y limitaciones que se indican en el presente Reglamento, incluyendo las siguientes:

56.1 Cualquier situación anormal que se presente eventualmente con el Torneo y que no estuviera prevista en el presente Reglamento, será resuelta por el ICE, en estricto apego a la legislación costarricense de acuerdo con las reglas unívocas de



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

la ciencia o de la técnica, o principios elementales de justicia, lógica o conveniencia, así como, los criterios comerciales o estratégicos aplicables, propiciando alcanzar los mejores intereses para el ICE y el resguardo de los derechos de los clientes.

56.2 El ICE no se hará responsable por accidentes, enfermedades, muertes o gastos médicos por una mala manipulación de los premios que se produzcan a partir del retiro, disfrute y otras actividades desarrolladas por el ganador del premio. Adicionalmente, la responsabilidad del ICE se limita únicamente a la entrega del premio, quedando exonerado de toda responsabilidad, culpa, reclamo, demanda y acción ante cualquier instancia administrativa y/o judicial por los efectos que directa o indirectamente puedan derivarse del premio, ante el uso, aceptación y disfrute del mismo.

56.3 Si se demuestra que una persona disfruta del premio por medio de engaño o fraude, el ICE podrá reclamar el pago completo del premio al ganador o su representante en caso de ser menor de edad.

56.4 El ICE se reserva el derecho de iniciar las acciones legales que procedan en caso de detectar irregularidades durante los Torneos, tales como falsificación, suplantación de personas, adulteración de información, entre otros.

56.5 Si algún participante no acepta los términos y condiciones del presente Reglamento, o no cumple los requisitos, el ICE no asumirá ningún tipo de responsabilidad, exonerándose de la obligación de entregar el premio, así como de los cargos que se pudieran generar por la participación.

56.6 Ni el ICE ni Tres G cubrirán los gastos en que incurra el ganador para hacer efectivo su premio ni para el goce y disfrute del mismo, ni tampoco cualquier otro rubro que no esté expresamente incluido en este Reglamento.

56.7 El ganador, al recibir el depósito de su premio, manifiesta su conformidad y exime de toda responsabilidad al ICE y a Tres G. Una vez recibido el premio de conformidad, ni el ICE ni Tres G responderán por cualquier daño, pérdida o menoscabo que sufra el mismo por razones que no les sean imputables.

56.8 El costo de cualquier documentación ajena que deban hacer los ganadores para poder retirar o disfrutar del premio, corre por cuenta de cada uno de ellos.

56.9 No se podrá utilizar el premio de forma ilegal, ni en contra de las buenas costumbres, o que de alguna forma denigre o desprestigie las marcas del GRUPO ICE o de Tres G.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

56.10 Cada ganador deberá cumplir con las leyes de cada País según su residencia y con las instrucciones que reciban de parte de los organizadores o de quienes participen en la prestación de cualquier porción del premio. Deberá además comportarse en forma respetuosa con el personal de cualquiera de las empresas que participen en el disfrute del premio. El incumplimiento de esta obligación podrá dar pie al retiro del premio y el cobro de los daños y perjuicios causados.

56.11 El premio es indivisible, intransferible y no negociable. Los premios no son canjeables por dinero en efectivo, ni cualquier otro premio de otras referencias. Para ser acreedor de un premio, los participantes deberán cumplir con todos los requisitos establecidos en el presente Reglamento. En caso de no cumplir con estos requisitos, el ICE se reserva el derecho de dejar sin efecto la entrega o acreditación del premio correspondiente.

56.12 Los participantes aceptan y entienden que al inscribirse en los Torneos aceptan los términos y condiciones del presente reglamento, autorizando al ICE y Tres G a recolectar la información solicitada en el formulario de inscripción, así como a enviarles información.

56.13 El ICE y Tres G no asumirán responsabilidad alguna por acciones u omisiones del titular del premio, que conlleven la imposibilidad de su disfrute, tal es el caso de asuntos legales o judiciales, documentos de identificación vencidos o cualquier otro impedimento que limite el retiro del premio.

DE LA DESCALIFICACIÓN

Artículo 57: Se descalificarán automáticamente y no podrán ser acreedores del premio, los participantes que se encuentren en alguna de las siguientes causales:

- a. Los participantes que no cumplan con los términos y condiciones de los Torneos descritos en el presente reglamento.
- b. El participante que no posea documento de identificación válido y/o vigente.
- c. Los participantes que actúen de modo fraudulento de acuerdo con las condiciones establecidas en este reglamento, ya sea al momento de participar en los Torneos o al momento de reclamar premio.
- d. Los participantes que emitan mensajes inapropiados, ofensivos u obscenos en cualquier red social de kölbi, así como mensajes que agredan a la marca kölbi o a los usuarios de la comunidad en dichas redes sociales y cualquiera en que la marca participe.
- e. Los participantes que se identifiquen como remitentes de información a través de perfiles de dudoso origen, o que hayan sido creados con una antelación inferior a seis (6) meses.



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

- f. Si los datos suministrados por el ganador no coinciden con aquellos que se verifiquen por el organizador, ya que se realizará una labor de auditoría de los Torneos para determinar si el participante ha incurrido en alguna de las conductas descritas.
- g. Cada participante deberá utilizar una sola cuenta de Fortnite a lo largo del Torneo, las cuentas serán registradas por el organizador y no deben ser cambiadas, de lo contrario será descalificado inmediatamente.
- h. Cualquier mala intención de verificar el juego de otro participante queda penalizado.
- i. Si el participante ganador no es residente de los países indicados en el inciso 3.1, será descalificado de la competencia y su progreso no será tomado en cuenta.
- j. Las cuentas del juego son intransferibles y pueden ser usadas única y exclusivamente por el jugador registrado.
- k. Si un participante usa expresiones ofensivas o racistas, mal lenguaje, amenazas o cualquier actitud antideportiva, será automáticamente descalificado del Torneo.
- l. En caso de hacer trampa aliándose con otros participantes, realizando señas ilegales o cualquier actitud que se considere antideportiva o castigable en el reglamento oficial competitivo de Fortnite emitido por Epic Games se descalificará de inmediato a los involucrados y serán expulsados de futuros Torneos.
- m. Si uno de los dos participantes que están compitiendo entre si se desconecta, ya sea de forma intencional o por fallas en su servicio de internet, se tomará como renuncia voluntaria al Torneo. No se repetirán juegos, a excepción de que los servidores de Epic presenten fallas que hagan imposible ejecutar el Torneo de manera global.
- n. Ingresar a una sala incorrecta al que se muestra en el canal Discord por parte de los organizadores

Artículo 58: Sobre derechos de imagen. Los participantes de los Torneos, al aceptar los términos y condiciones del presente reglamento, brindan el consentimiento expreso al ICE de manera irrevocable para que sus nombres, voz, imagen y videos, así como comentarios publicados en redes sociales aparezcan en publicaciones y demás medios publicitarios y en general, en todo material de divulgación de las actividades de los Torneos, como entrega, recibo y disfrute del premio, testimoniales, ya sea durante el plazo de los Torneos o una vez vencido el mismo, sin que implique remuneración o compensación adicional, ni reclamos por derechos de imagen, los cuales se tienen por cedidos sólo para efectos de divulgación.

Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

DEL PROCESO DE RECLAMACIONES

Artículo 59: Para ayuda, reportes o soporte antes y durante los Torneos, se debe utilizar el canal de reporte de partidas de la plataforma Battlefy para contactar con el organizador. El canal de discord oficial <https://discord.com/invite/EBDMz9eU52> también está disponible para soporte en tiempo real, solo es necesario enviar un mensaje privado al bot de soporte que siempre estará activo en el canal. Para otros reclamos y ayuda sobre los Torneos, se pueden contactar por el e-mail oficial de los Torneos.

Artículo 60: Los reclamos por perder un juego alegando una actuación injusta o una falta del oponente al reglamento, deben ser corroborados con pruebas contundentes (ejemplo: imágenes y/o video) y enviarlas al organizador, mediante el sistema de reportes de la plataforma Battlefy.

Artículo 61: El ICE se reserva el derecho de modificar este reglamento en cualquier momento para introducir todas aquellas reformas necesarias al Juego, o políticas relacionadas con la selección de ganadores. Estos cambios si se hicieran, se darán a conocer de forma automática en el sitio web www.kolbi.cr y en Discord.

Artículo 62: La atención de las consultas respectivas del Torneo se pueden realizar, redes sociales kölbi y www.kolbi.cr.

Artículo 63: El presente Reglamento rige a partir de su publicación en el sitio web www.kolbi.cr.

Derechos reservados 2023. Prohibida su reproducción por cualquier medio. Gerencia de Telecomunicaciones, Dirección de Desarrollo Comercial. La mecánica y derechos contenidos en el presente reglamento se encuentran amparados por la legislación nacional e internacional en materia de propiedad intelectual.

Reforma Parcial No.1

El ICE hace del conocimiento de todos sus clientes, que de conformidad con lo establecido en el artículo 61 del presente Reglamento, se modifican el artículo 8 del presente Reglamento, el cual se entenderá de la siguiente manera:



Reglamento de requisitos y condiciones del Torneo internacional eSports kölbi "Videojuego FORNITE"

Artículo 8: Los Torneos se llevarán a cabo según el siguiente cronograma:

SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8
Inscripción inicia el 27/4/2023	Inscripción inicia el 7/5/2023	Inscripción inicia el 14/5/2023	Inscripción inicia el 21/5/2023	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los clasificados	No hay inscripción ya que solo participan los 25 mejores puntajes de cada grupo
Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 6/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 13/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 20/5/2022	Torneo de Clasificación individual de 50 jugadores el 27/5/2023	Torneo entre 2 grupos el 4/6/2023	Torneo entre 2 grupos el 10/6/2023	Torneo entre 2 grupos el 17/6/2023	Torneo de la gran final el 24/6/2023

(...) La presente modificación rige a partir del 23 de mayo del 2023 y se procede a su publicación en los mismos términos del Reglamento sobre el cual aplica.